

Musterlösungen für Gebietssuche- Puzzles

3					4
	2		3	2	
3		2			3
		3	1		
3		3			3

**Als PDF-
Datei**

Regeln:

Ziel ist es, das Spielfeld in rechteckige Gebiete zu unterteilen, von denen jedes genau eine der vorgegebenen Zahlen enthält.

Die Zahl in einem Rasterfeld gibt an, wie viele Seiten dieses Feldes Grenzlinien des Gebietes sind.

Steht eine Zahl am Rand des Spielfeldes, zählen auch die Spielfeldgrenzlinien dazu!

Hilfreiche Tipps zu den Zahlen:

Zwischen allen sich senkrecht oder waagrecht berührenden Zahlen befindet sich eine Gebietsgrenzlinie!

Zur 4:

Das Gebiet mit einer Vier hat **immer die Größe 1 x 1!**

Zur 1:

Gebiete mit einer Eins haben die **Mindestgröße 2 x 3!** Die Eins kann **nie** in einer Spielfeld- oder Gebietsecke stehen!

Zur 2:

Gebiete mit einer Zwei haben die **Mindestgröße 1 x 3!**

Steht die 2 in einer Spielfeld- oder Gebietsecke ist die **Mindestgröße 2 x 2!**

Zur 3:

Gebiete mit einer Drei haben **immer die Breite 1** bei einer **Mindestgröße** von 1 x 2!

Die 3 steht **immer am Anfang oder am Ende** des Gebietes!

Musterlösung einer 4x4-Gebietsuche:

Die Aufgabe

3		4	
	2		3
	1		
			3

1. Das Gebiet mit der 4 kann nur 1x1 groß sein.

3		4	
	2		3
	1		
			3

2. Zwischen 1 und 2 muss eine Gebietsgrenze verlaufen.

3		4	
	2		3
	1		
			3

3. Hier kann keine Grenzlinie sein, da sonst das Feld darüber zu keinem Gebiet gehören könnte.

3		4	
	2		3
	1		
			3

4. Um für die Drei die 3 Grenzlinien zu erreichen, benötigen wir zwingend diese 2 Linien!

3		4	
	2		3
	1		
			3

5. Einer meiner Tipps besagt, dass Gebiete mit einer Zwei die Mindestgröße 1 x 3 haben!
Hier ist keine andere Größe möglich!

3		4	
	2		3
	1		
			3

6. Der Tipp zur Eins besagt, Mindestgröße 3 x 2!

3		4	
	2		3
	1		
			3

Damit ist das Puzzle gelöst!

3		4	
	2		3
	1		
			3

Musterlösung einer 5x5-Gebietssuche:

Die Aufgabe

				3
1		3		3
				3
				3
	1		3	4

1. Wieder zuerst, weil vorhanden, die 4!

				3
1		3		3
				3
				3
	1		3	4

2. Die Grenzlinie zwischen benachbarten Zahlen.

				3
1		3		3
				3
	1		3	4

3. Die 1er-Gebiete (Mindestgröße 2 x 3) können nur so liegen! Auch eine andere Größe kommt nicht in Frage!

				3
1		3		3
				3
	1		3	4

4. Ein Gebiet mit einer Drei muss mindestens 1 x 2 groß sein, das ergibt diese Grenzlinie.

				3
1		3		3
				3
	1		3	4

Daraus folgend die nächsten beiden...

				3
1		3		3
				3
	1		3	4

...und das nächste fertige 3er-Gebiet

				3
1		3		3
				3
	1		3	4

5. Dieses Teilgebiet kann nur zu der unteren 3 gehören, da weder in der gleichen Zeile oder gleichen Spalte eine andere Zahl steht.

				3
1		3		3
				3
	1		3	4

				3
1		3		3
				3
	1		3	4

6. Dieses Teilgebiet kann nur zu der oberen 3 gehören, da weder in der gleichen Zeile oder gleichen Spalte eine andere Zahl steht.

				3
1		3		3
				3
	1		3	4

Nach dem Tipp, dass eine Drei immer am Anfang oder Ende eines Gebietes steht, ergibt sich...

				3
1		3		3
				3
	1		3	4

und löst dieses Puzzle!

Musterlösung einer 6x6-Gebietssuche:

Die Aufgabe

3				3	
			4	3	
3	1				
4					
	2				
4	3		3	2	

1. Wieder zuerst die Gebiete mit einer 4!

3				3	
			4	3	
3	1				
4					
	2				
4	3		3	2	

2. Die Grenzlinie zwischen benachbarten Zahlen.

3				3	
			4	3	
3	1				
4					
	2				
4	3		3	2	

3. Für diese beiden 3er-Gebiete gibt nur eine Möglichkeit!

3				3
			4	3
3	1			
4				
		2		
4	3		3	2

4. Einzige Möglichkeit für das Gebiet mit der Eins, wegen der Mindestgröße von 2x3 und der Drei in der Ecke!

3				3
			4	3
3	1			
4				
		2		
4	3		3	2

5. Auch hier nur eine Möglichkeit, wegen der Mindestgröße von 1x3 und dieser Drei!

3				3
			4	3
3	1			
4				
		2		
4	3		3	2

6. Diese Feld muss zur Drei daneben gehören, und diese kann nur am Anfang oder Ende ihres Gebietes stehen!

3				3
			4	3
3	1			
4				
		2		
4	3		3	2

7. Das Gleiche gilt hier!

3				3
			4	3
3	1			
4				
		2		
4	3		3	2

8. Auch diese drei Felder können nur zu der Drei darunter gehören!

3				3
			4	3
3	1			
4				
		2		
4	3		3	2

Und das Puzzle ist damit gelöst!