

Regeln für Gebietssuche- Puzzles

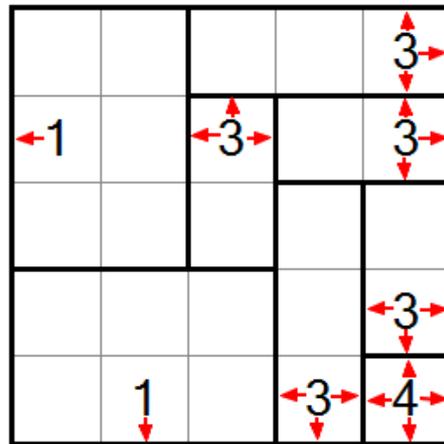
| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 3 | | | | | 4 |
| | 2 | | 3 | 2 | |
| | | | | | |
| 3 | | 2 | | | 3 |
| | | 3 | 1 | | |
| 3 | | 3 | | | 3 |

**Als PDF-
Datei**

Regeln für Gebietssuche

Ziel ist es, das Spielfeld in rechteckige Gebiete zu unterteilen, von denen jedes genau eine der vorgegebenen Zahlen enthält.

Die Zahl in einem Rasterfeld gibt an, wie viele Seiten dieses Feldes Grenzlinien des Gebietes sind. Steht eine Zahl am Rand des Spielfeldes, zählen auch die Spielfeldgrenzlinien dazu!



Hilfreiche Tipps zu den Zahlen:

Zwischen allen sich senkrecht oder waagerecht berührenden Zahlen befindet sich eine Gebietsgrenzlinie!

Zur 4:

Das Gebiet mit einer Vier hat **immer die Größe 1 x 1!**

Zur 1:

Gebiete mit einer Eins haben die **Mindestgröße 2 x 3!** Eine Eins kann **nie** in einer Spielfeld- oder Gebietsecke stehen!

Zur 2:

Gebiete mit einer Zwei haben die **Mindestgröße 1 x 3!**

Steht die 2 in einer Spielfeld- oder Gebietsecke ist die **Mindestgröße 2 x 2!**

Zur 3:

Gebiete mit einer Drei haben **immer die Breite 1** bei einer **Mindestgröße** von 1 x 2!

Die 3 steht **immer am Anfang oder am Ende** des Gebietes!

Hier die Lösung eines sehr großen Rätsels mit diversen Gebietsgrößenvarianten

