

# Stradoku (Str8ts) Regeln

|   | A | B | C | D | E | F | G |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 7 |   | 4 |   |   | 2 |   |
| 2 |   |   |   |   | 1 |   | 4 |
| 3 | 4 | 6 |   | 1 | 2 | 3 |   |
| 4 |   |   | 2 |   | 7 |   | 6 |
| 5 | 1 |   |   |   |   |   |   |
| 6 |   | 4 |   |   |   |   | 7 |
| 7 | 3 |   | 1 | 6 |   | 7 |   |

Als PDF-  
Datei

# Regeln für Stradokus (Str8ts)

Das quadratische Stradoku-Spielfeld besteht aus Feldern, die teilweise mit Zahlen vorbelegt sind. Zusätzlich sind einige Felder schwarz und teilweise ebenfalls mit Zahlen belegt.

Bei Stradoku werden alle weißen Felder des quadratischen Rasters so mit den Ziffern 1 bis 5 (→ bei der Größe 5x5), oder 1 bis 7 (→ bei der Größe 7x7), oder 1 bis 8 (→ bei der Größe 8x8) gefüllt, dass sie den folgenden Regeln entsprechen.

- Wie bei Sudoku darf in jeder Zeile und Spalte jede Zahl höchstens einmal vorkommen, egal ob die Zahl in einem weißen Feld oder als weiße Zahl in einem schwarzen Feld steht.
- Alle Zahlen, die einer Gruppe, also einer zusammenhängenden Folge von weißen Feldern angehören, müssen eine Straße bilden. Eine Straße ist bei Stradoku eine lückenlose Anzahl aufeinander folgender Zahlen, die jedoch in beliebiger Reihenfolge in der Abteilung auftreten können (z.B. 5-3-4-6, nicht aber 2-4-6-5).
- Manche weiße Felder sind bereits mit Zahlen belegt. Diese Zahlen sind Teil der Straße in der entsprechenden Gruppe von weißen Feldern.
- Schwarzfelder mit Zahlen sind selbst nie Teil einer Straße und stehen deshalb in keinem direkten Zusammenhang mit den Straßen in benachbarten weißen Kolonnen.

## Beispiel 1 (aus einem 7x7-Puzzle):

|   |   |  |   |   |   |   |
|---|---|--|---|---|---|---|
| 1 | 2 |  | 5 | 3 | 4 | 7 |
|---|---|--|---|---|---|---|

5, 3, und 4 bilden in der rot markierten 3er-Kolonne (abgegrenzt durch zwei Schwarzfelder) eine gültige Straße: 3-4-5. Die 7 im schwarzen Feld rechts außen gehört nicht zu dieser Straße!

|   |   |  |   |   |   |   |
|---|---|--|---|---|---|---|
| 2 | 1 |  | 5 | 3 | 4 | 7 |
|---|---|--|---|---|---|---|

Die rot markierte 2er-Gruppe ist begrenzt durch den Spielfeldrand links und ein schwarzes Feld rechts. Sie beinhaltet die Zahlen 1 und 2 und somit eine gültige Straße.

Beachte: Da diese Zeile ein leeres Schwarzfeld enthält, kommt eine Zahl hier gar nicht vor. In dem Beispiel fehlt die 6.

## Fehler-Beispiele (aus einem 7x7-Puzzle):

|   |   |  |   |   |   |   |
|---|---|--|---|---|---|---|
| 1 | 2 |  | 6 | 3 | 4 | 7 |
|---|---|--|---|---|---|---|

Hier kommt zwar keine Ziffer mehrfach vor, aber die Zahlen 3-6-4 bilden keine Straße!

|   |   |  |   |   |   |   |
|---|---|--|---|---|---|---|
| 1 | 2 |  | 6 | 7 | 5 | 7 |
|---|---|--|---|---|---|---|

Die 3er-Gruppe bildet hier zwar eine Straße 5-6-7, aber die 7 ist in der Zeile doppelt vorhanden!